

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии

название учебной дисциплины

1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина относится к общепрофессиональному циклу.

2. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 1, ОК 2, ОК 4, ОК 5, ОК 9, ОК 10, ПК 1.6, ПК 4.1, ПК 5.1, 5.2, 5.6, ПК 6.3, ПК 8.1, 8.2, 8.3, ПК 9.3, ПК 10.1	<p>Обрабатывать текстовую и числовую информацию.</p> <p>Применять мультимедийные технологии обработки и представления информации.</p> <p>Обрабатывать экономическую и статистическую информацию, используя средства пакета прикладных программ.</p> <p><i>Обрабатывать звуковую, графическую и видеoinформацию.</i></p> <p><i>Работать с мультимедийным оборудованием.</i></p> <p><i>Создавать элементы графического изображения.</i></p> <p><i>Редактировать готовые изображения.</i></p> <p><i>Применять каскадные таблицы стилей.</i></p> <p><i>Создавать web-страницы.</i></p> <p><i>Создавать баннерную рекламу.</i></p>	<p>Назначение и виды информационных технологий, технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации.</p> <p>Состав, структуру, принципы реализации и функционирования информационных технологий.</p> <p>Базовые и прикладные информационные технологии</p> <p>Инструментальные средства информационных технологий.</p> <p><i>Основные понятия и терминологию предметной области мультимедийных технологий.</i></p> <p><i>Практические приемы работы по использованию мультимедийных технологий.</i></p> <p><i>Основы и виды компьютерной графики.</i></p> <p><i>Методы создания и обработки двухмерных и трехмерных изображений.</i></p> <p><i>Проектировать web-сайты.</i></p> <p><i>Основы web-технологий.</i></p> <p><i>Основные теги языка гипертекстовой разметки и их свойства.</i></p> <p><i>Способы создания web-сайтов.</i></p>

3. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем 172 часа, в том числе:

- 124 часа вариативной части, направленных на усиление обязательной части программы учебной дисциплины.

4. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной деятельности	Объем часов
Объем образовательной программы	172
Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем	172
в том числе:	
- теоретическое обучение	64
- лабораторные работы	-
- практические занятия	86
- курсовая работа (проект)	-
- самостоятельная работа	10
- промежуточная аттестация (экзамен)	12

5. Содержание дисциплины

Раздел 1. Информация и информационные технологии. Виды программного обеспечения. Технология работы с операционными системами

Тема 1.1. Понятие об информации, свойства информации

Тема 1.2. Общие сведения об информационных технологиях Назначение и виды информационных технологиях

Тема 1.3. Состав, структура, принципы реализации и функционирования информационных технологий

Тема 1.4 Инструментальные средства информационных технологий: аппаратное обеспечение и программное обеспечение

Раздел 2. Технологии обработки текстовой и числовой информации

Тема 2.1. Технология обработки текстовой информации. Архиваторы и архивация. Текстовые процессоры

Тема 2.2. Технология обработки числовой информации. Электронные таблицы

Раздел 3. Мультимедийные технологии

Тема 3.1. Основные понятия мультимедиа

Тема 3.2. Аппаратное и программное обеспечение мультимедийных ресурсов. Создание мультимедиа проектов

Тема 3.3. Технология работы со звуком. Технология работы с видео

Раздел 4. Компьютерная графика

Тема 4.1. Основы компьютерной графики

Тема 4.2. Виды компьютерной графики

Тема 4.3. Физические основы компьютерной графики

Тема 4.4. Двумерная графика

Тема 4.5 Трехмерная графика

Раздел 5. Основы web-технологий

Тема 5.1. Основы web-технологий

Тема 5.2. Web-дизайн

Тема 5.3. Организация и проектирование web-сайтов

Тема 5.4. Синтаксис HTML

Тема 5.5. Каскадные таблицы стилей

Тема 5.6. Баннерная реклама

Тема 5.7. Анимация

Тема 5.8. Публикация веб-сайта